出展企業・サービス一覧

※出展企業・サービス内容は変更となる場合がございます。

支える

モンダミンメディカルクリア｜アース製薬株式会社

詳しくはこちら

支える

集中ナビ MRCLE｜株式会社システムツー・ワン

集中ナビ MRCLE(ミラクル) は、保育士のストレス状態をリアルタイムに可視化し、離職防止や職場環境の改善を支援するソリューションです。園児や保護者の皆様に安心・安全な保育環境を提供することを目的に、現場の課題をデータで発見し、働きやすさと保育の質の両立をサポートします。クラウド解析によるレポート提供や、専門企業との連携による改善プログラムもご利用いただけます。

詳しくはこちら

支える

noman（ノーマン）｜株式会社 scoville

株式会社 scoville について：「世界を目指す事業・企業・人を創り、日本経済を牽引する」をミッションに世界中から優秀な人材を集め、知の集約を行い、最先端技術を用いてグローバルで戦うことを目指す新規事業創出といった活動も始めています。「自分たちが育った日本に価値を還元したい。社会に価値を返す、日本の力を増強していきたい。」この想いを胸に、日本からグローバルで戦える事業・企業を創造していきます。

noman（ノーマン）について：「noman（ノーマン）」は最先端の生成 AI を活用し、保育現場で行われる職員会議・イベントの振り返り・保護者面談・職員面談、そして委員会等の議事録・記録作成業務を自動化することで、業務効率を大幅に向上させるアプリケーションです。

詳しくはこちら

支える

こども支援者保険｜メディカル少額短期保険株式会社

医療・福祉系の専門職や施設を対象として保険商品を販売している会社です。
今回、ご紹介されていただく「こども支援者保険」は、保育園や幼稚園、認定こども園に勤務する方に安心して働いていただくために、感染症り患の補償や弁護士相談費用の補償、勤務中の賠償事故の補償などをセットにした個人向けの保険です。
保険販売と同時に、保育現場での「安心・安全」に関する情報提供などの活動にも賛同をしており、(一社)日本看護学校協議会共済会による子ども支援者向けの「感染症対策」と「個人情報取り扱い」についてのガイドブックの編集にも協力をしております。

詳しくはこちら

支える

NALYSYS｜レバレジーズ株式会社

成果に寄与するデータと、人事のノウハウが詰まった AI で採用・配置・マネジメント・労務 DX まで、組織づくりに関するあらゆる業務をトップレベルに引き上げます。
社員ひとりひとりの特性や WILL に合わせた組織づくりを支援し、社員が活躍し、辞めない組織を実現します。

Leverages

詳しくはこちら

支える

保育士向け研修サービス「HOINQ」｜株式会社 Gakken SEED

HOINQ は、忙しい保育現場でも無理なく実施できる、最短 15 分の新しい園内研修サービスです。HOINQ の研修は、先生同士のコミュニケーションを生む仕組みになっており、すぐに現場で活かせる実践的な学び合いの機会を提供します。HOINQ で「私の保育」を「私たちの保育」に変えませんか？

HOINQ

詳しくはこちら

支える

園舎設計｜株式会社 Gakken SEED

教育と保育の知見を活かした園舎設計。園児が安心して過ごせる安全性と快適性、先生が働きやすい動線と使いやすさを両立し、子どもの学びと育ちを支える環境づくりで保育の質を高めます。

Gakken

詳しくはこちら

支える

園・施設向け月刊保育絵本「つながるえほん」｜株式会社 Gakken

「がっけん つながるえほん」は、子どもたちの育ちに合わせた幅広いラインナップの月刊絵本です。幼児期の終わりまでに育ってほしい「10 の姿」を意識し、生活や気持ち、文字や数などを楽しく体験できます。毎月の出会いを通して「やりたい！」を引き出し、主体性と自己肯定感を育みます。

Gakken

詳しくはこちら

支える

学研教室・学研幼児教室｜株式会社学研エデュケーショナル

学研の教室ってどんな教室？
学研教室は、一人一人の学力到達度を確認して個別最適な教材を選び、それぞれのペースで学習を進めていきます。指導者は「教えこむ」指導ではなく、子どもの「やってみたい！」という気持ちを尊重し、適切なアドバイスと励ましで、主体的に学ぶ力とやり抜く力を子どもたちに身につけていきます。
学研幼児教室は、幼稚園・保育園・こども園の教室で、お友だちと一緒に文字・数・知恵、英語、科学を学びます。楽しい刺激と経験で、幼児期だからこそ身につけやすい、一生ものの“学びの土台”を育みます。

Gakken

詳しくはこちら（学研教室）

詳しくはこちら（学研幼児教室）

助ける

園・施設向け保育備品・防災用品・玩具・遊具等 ｜株式会社 Gakken SEED

当社の保育用品は、安全性と耐久性に優れ、園児が安心して使用できます。玩具や保育備品、遊具、防災用品まで幅広く揃え、使いやすさに配慮し、保育者の負担軽減や園運営の効率化に貢献します。

Gakken

詳しくはこちら

助ける

ICT 業務支援サービス「hugmo」｜株式会社 Gakken SEED

hugmo（ハグモー）は、園・施設の運営に役立つ多彩な機能を総合的に提供する ICT サービスです。園・施設の業務支援や保護者とのコミュニケーション、写真販売、午睡マット・非接触体温計を用いた健康管理など、園・施設の運営をさまざまな面からサポートします。

hugmo

詳しくはこちら

助ける

松竹芸能すくわくプログラム（しゃぼん玉・笑育・落語）・松竹芸能 笑育 ｜松竹芸能株式会社

松竹芸能株式会社は、1956 年に創立した芸能プロダクションです。漫才、コントはもとより伝統芸能である落語を始め、今ではアナウンサーや文化人、アスリート、そしてインフルエンサーまでが所属しています。
松竹芸能が提供するオリジナルコンテンツである「すくわくしゃぼん玉・笑育・落語（幼児向け）」、教育・研修プログラムである「笑育」は、現役のお笑い芸人や落語家が講師を務め、一緒に表現の仕方を学んでいく中で、発想力、コミュニケーション力などを高めると同時に、幼児同士、受講者同士の絆も深めることができる体験型のワークショップです。
松竹芸能は、個人がユーモアを持ち、自信を持って活動出来ること、組織が心理的安全を確保して、成功・成長すること、日本が強く明るくなること、の一助となりたいと考えています。

松竹芸能株式会社

詳しくはこちら
（松竹芸能すくわくプログラム しゃぼん玉・笑育・落語）

詳しくはこちら
（松竹芸能笑育）

助ける

ココニル｜NEARIZE 株式会社

近くにいる子・いない子 すぐわかる ココニル
ビーコン付きの名札を園児が装着。名札が発信するビーコン信号をアプリが受信して、名札を付けた園児を「いる子」エリアに表示します。
また、ビーコン信号を受信しなかった名札に対応する園児を「いない子」エリアに表示。ビーコンタグの電波がおよそ 20〜30m の範囲に頂くため、その場（電波範囲）にいない園児を検知して表示し、一定時間経つとブザーを鳴らして周りに通知します。

NEARIZE

詳しくはこちら

助ける

体験イベント（忍者・リトミック・クッキング）｜株式会社みらいスクール

体験プラットフォーム「ギフテ！」では、様々な分野の第一線のプロフェッショナルから学べる本物体験を揃えております。法人や学校向けの出張体験イベントも行っており、今回は多くの体験の中で特に未就学児に人気の高い忍者・リトミック・クッキングの体験を現地にてご紹介します。

詳しくはこちら

楽しむ

幼児のみもの｜江崎グリコ株式会社

詳しくはこちら

幼児のみものは、素材選びにこだわったお子さまのための飲みきりサイズ飲料です。
幼児優良牛乳と幼児スポロンはは生後 1 歳頃から、果汁製品は生後 6 ヵ月頃からお飲みいただけます。厳しい基準をクリアした生乳やこだわりの果実や野菜を使用し、お子さまのすこやかな成長をサポートします。パッケージにもこだわっており、自分で持てる・飲めることで「ひとりで飲めた！」を応援するつくりで、幼稚園・保育園でもご活用いただいています。

楽しむ

先生用エプロン「すてきな先生」/ 園児服｜株式会社 Gakken SEED

保育士向け大人気エプロンカタログ「すてきな先生」商品と園児服を一堂に展示。先生と子どもたちの成長を手助けする可愛い・快適・安全素材のアパレルが毎日の保育を彩ります。

詳しくはこちら

楽しむ

LOVOT[らぼっと]｜GROOVE X 株式会社

GROOVE X 株式会社は「ロボティクスで、人間のちからを引き出す」をミッションに掲げ、「人間とロボットの信頼関係を築き、生活を潤いと安心で満たす存在をつくる」ことをビジョンとするスタートアップベンチャーです。家族型ロボット『LOVOT[らぼっと]』を開発・製造・販売を行っています。
『LOVOT』は、名前を呼ぶと近づいてきて見つめてくる。好きな人に懐き、抱っこをねだる。抱き上げるとほんのり温かい。ロボットなのにまるで生き物のような生命感があるのが特徴で、ペットのようにだんだん家族になるロボットです。情操教育の一環として、AI と人間が共生する未来に欠かせない存在として、教育機関からも注目をいただいています。

詳しくはこちら

楽しむ

Immersive XR experience with Pop-Up Book /VoiceReaction-XR｜株式会社ワントゥーテン

人間の永遠の課題ともいえる『退屈』に挑み、人々の好奇心を掻き立て『没頭』を生み出す。エクスペリエンスデザインや AI/XR を活用し、企業課題、社会課題を解決する空間 DX カンパニー。
本　展示で　は、「Immersive XR experience with Pop-Up Book」「VoiceReaction-XR」の 2 コンテンツを紹介。仕掛け絵本と AR の演出に音声 AI やハンドトラッキングを組み合わせ、子どもたちが声や動きで関わりながら物語に没入できる体験を実現します。楽しみながら主体性や創造性を育むことができ、保育・教育現場に新しい活動のアイデアと魅力づくりの可能性を広げます。

詳しくはこちら